



REPRESENTACIÓN GRÁFICA DE FUNCIONES

* Estudiar su dominio. (estudio aparte)

1. CORTES CON LOS EJES:

Sea la función $y = f(x)$.

1.1) Cortes con x:

Se calcula igualando $f(x)$ a cero $y = 0$ y, se resuelve la ecuación.

1.2) Cortes con y:

Se calcula igualando x por cero, $x = 0$ y, se resuelve la ecuación.

2. ASINTOTAS:

Sea la función $y = f(x)$.

2.1) Verticales: (V)

Si cumple $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = \infty$ asíntota **V**, en: $x = a$

(a = valores que anulan el denominador)

2.2) Horizontales: (H)

Si cumple $\lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = a$ asíntota **H**, en: $y = a$

2.3) Oblicuas: $y = m x + b$

Si $m \neq 0$

$$m = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{f(x)}{x}$$

$$b = \lim_{x \rightarrow \infty} (f(x) - mx)$$

Observaciones sobre las Asíntotas:

- Como máximo tendremos dos tipos de asíntotas diferentes.
- En una fracción, siempre que encontremos valores que anulen el denominador, esos valores de x serán asíntotas verticales.
- En una fracción, si el exponente del denominador es mayor que el exponente del numerador, tendremos asíntota horizontal en $y = 0$.
- Si en una fracción los exponentes mayores del numerador y denominador son iguales, tendremos asíntota horizontal en: $y = \frac{a}{b}$, al cociente de sus coeficientes de mayor grado.



- Para tener asíntotas oblicuas, el exponente de mayor grado del numerador tiene que ser un grado mayor que el del denominador.

3. DETERMINACIÓN DE SIMETRÍA:

Sea la función $y = f(x)$.

- * 1. $f(-x) \rightarrow f(x)$ función par. Simétrica respecto al eje Y, Y'
 $y = x^2 + 3$; $x^4 - 3x^2 + 5$
- * 2. $f(-x) \rightarrow -f(x)$ función impar. Simétrica respecto al origen de coordenadas (0,0)
 $y = x^3 - 5x$; $y = x^3 + 2x^5 - 5x$
- * 3. $f(x) \cdot x = a \Rightarrow \left. \begin{array}{l} + f(x) \\ - f(x) \end{array} \right\}$ simétricas respecto al eje X, X' ($y^2 = f(x)$)
- * 4. Asimétrica (no tiene simetría conocida).

4. CRECIMIENTO Y DECRECIMIENTO:

Sea la función $y = f(x)$.

- Calculamos la 1ª derivada $y' = g(x)$. $\rightarrow y' = 0$

$g(x) = 0$ resolvemos la ecuación: $x_1 = a$; $x_2 = b$;...

Tomamos los valores de: $x < a$
 $a < x < b$ los sustituimos en y'
 $x > b$

Sustituimos estos valores en la 1ª derivada (y') es:

$y' < 0$ será decreciente en ese intervalo tomado.

$y' > 0$ será creciente en ese intervalo tomado.

cuidado con el dominio.

- En este apartado se pueden ver los máximos y mínimos.

5. MÁXIMOS Y MÍNIMOS: (Relativos)

Sea la función $y = f(x)$.

- Calculamos la 1ª derivada $y' = g(x)$. $\rightarrow y' = 0$



$g(x) = 0$ resolvemos la ecuación: $x_1 = a; x_2 = b; \dots$

- Calculamos la 2ª derivada $y'' = h(x)$

Sustituimos en la 2ª derivada los valores obtenidos al igualar la 1ª derivada a 0.

$$\begin{array}{ll} y''(x=a) = B & B > 0 \text{ mínimo en } x = a & y = f[(x=a)] = d & \text{mínimo (a,d)} \\ & B < 0 \text{ máximo en } x = a & y = f[(x=a)] = e & \text{máximo (a,e)}. \end{array}$$

Se realiza esta operación con todas las soluciones obtenidas.

6. CONCAVIDAD Y CONVEXIDAD:

Sea la función $y = f(x)$.

- Calculamos la 2ª derivada $y'' = h(x) \Rightarrow y'' = 0$

$h(x) = 0$ resolvemos la ecuación: $x_1 = p; x_2 = i \dots$

Tomamos valores de x :

$$\begin{array}{l} x < p \\ p < x < i \\ x > i \end{array}$$

• cuidado con el dominio

Sustituimos estos valores en la 2ª derivada :

$$\begin{array}{ll} \text{Si } y'' < 0 & \text{será convexa en ese intervalo.} & y'' < 0 & \rightarrow \cap \\ \text{Si } y'' > 0 & \text{será cóncava en ese intervalo.} & y'' > 0 & \rightarrow \cup \end{array}$$

• se ven los puntos de inflexión.

7. PUNTOS DE INFLEXIÓN: (donde la curva cambia de cóncava a convexa o viceversa)

Sea la función $y = f(x)$.

- Calculamos la 1ª derivada $y' = g(x)$.

- Calculamos la 2ª derivada $y'' = h(x)$

- Calculamos la 3ª derivada $y''' = l(x)$

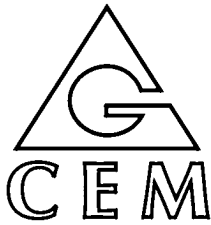
Sustituimos, en y''' , los valores obtenidos en $y'' = 0$.

Si:

$$\begin{array}{ll} y'''(x=p) = C : & \cdot C = 0 & \text{no tiene puntos de inflexión.} \\ & \cdot C \neq 0 & y = f(x=p) = s. & \text{Inflexión en (p , s).} \end{array}$$

Se realiza esta operación con todos los valores obtenidos de $l(x) = 0$.

CON TODOS LOS DATOS OBTENIDOS DIBUJAMOS LA FUNCION



Cálculo del Dominios:

1. $\left\{ \begin{array}{l} f(x) \text{ polinomio de exponentes positivos y no fraccionarios.} \\ a^{f(x)} \text{ -----} \end{array} \right\} D = (-\infty, \infty) \quad D = \forall x \in \mathbb{R}$

2. $y = \frac{f(x)}{g(x)}$

Iguualamos el denominador a cero y resolvemos. $\left. \begin{array}{l} g(x) = 0 \quad x_1 = a; \quad x_2 = b \end{array} \right\} D = \forall x \in \mathbb{R} - \{x = a; \quad x = b\}$

3. $y = \sqrt[n]{f(x)}$

$n = \text{par} \left\{ \begin{array}{l} f(x) \geq 0 \\ \text{Resolvemos } x \geq a \end{array} \right\} D = [a, \infty) \text{ solución por intervalos.}$

$n = \text{impar} \rightarrow \text{-----} \left\} D = \mathbb{R}$

4. $y = \frac{\sqrt{f(x)}}{g(x)} \left\{ \begin{array}{l} \text{casos 2. y 3. simultáneos.} \\ \text{Si } f(x) \geq 0 \\ \text{No } g(x) = 0 \end{array} \right\} \text{Resolvemos} \left. \right\} \text{solución por intervalos.}$

5. $y = \frac{f(x)}{\sqrt{g(x)}} \left\{ \begin{array}{l} g(x) > 0 \text{ Si} \\ \text{Resolvemos } x > a \end{array} \right\} D = (a, \infty)$

6. $y = \sqrt{\frac{f(x)}{g(x)}} \left\{ \text{Si } \frac{f(x)}{g(x)} \geq 0 \left\{ \begin{array}{l} \left\{ \begin{array}{l} f(x) \leq 0 \\ g(x) < 0 \end{array} \right\} = - = + \\ \left\{ \begin{array}{l} f(x) \geq 0 \\ g(x) > 0 \end{array} \right\} = + = + \end{array} \right. \right\} \left\{ \begin{array}{l} f(x) = 0 \quad x = a \quad [\bullet] \\ g(x) = 0 \quad x = b \quad (o) \end{array} \right. \right\} D = (-\infty, a] \cup (b, \infty)$

7. $y = \log_a f(x) \left\{ \begin{array}{l} \text{Si } f(x) > 0 \\ \text{Resolvemos } x > a \end{array} \right\} D = (a, \infty)$